



# CAMPEONATO NITEROIENSE ABSOLUTO 2023

## REGULAMENTO

### 1. OBJETIVOS

O Torneio tem por objetivos impulsionar o Xadrez em Niterói e cidades próximas, movimentar o rating FEXERJ, apontar os três melhores jogadores do evento e promover o conagraçamento entre os participantes.

### 2. PARTICIPANTES E INSCRIÇÕES

O evento é aberto a qualquer jogador federado pelo Núcleo de Xadrez Niterói ou não federado, até o limite de 21 inscritos, por ordem de pagamento, com preferência para os sócios adimplentes, que poderão fazer a inscrição com preço promocional e no primeiro lote (**exclusivo**).

O prazo termina no dia 26 de maio de 2023, às 21h. Os valores de inscrição serão os da tabela abaixo:

| Modalidade de Inscrição | Valor  |
|-------------------------|--------|
| 1º lote (até 19.5.2023) | R\$ 10 |
| 2º lote (até 26.5.2023) | R\$ 30 |
| MF, MN, S60 ou U18      | R\$ 15 |

O pagamento deve ser realizado via PIX para Gilvan Nóbrega dos Santos: 59796812720 (CPF). Após, os interessados devem enviar mensagem por WhatsApp para Gilvan Nóbrega dos Santos (21 964.360.558) contendo nome completo e comprovante de pagamento, quando for o caso. **Não haverá reembolso para eventuais desistências.**

### **3. EVENTO**

O Torneio será disputado pelo Sistema Suíço (SS) com 6 rodadas, na sede do Núcleo de Xadrez Niterói, localizado nas dependências do Clube Português de Niterói – Rua Prof. Lara Vilela, 176 – Ingá, Niterói, RJ.

Os jogadores serão listados, seguindo a ordem de rating FEXERJ. Será utilizada como base, a lista de rating mais recente, publicada em 2023.

Data: 27 e 28 de maio de 2023.

Programação:

#### **27.5.2023**

9h30min – Abertura e Congresso Técnico

10h – 1ª rodada

13h15min – 2ª rodada

15h30min – 3ª rodada

#### **28.5.2023**

10h – 4ª rodada

13h15min – 5ª rodada

15h30min – 6ª rodada

18h – Premiação e Encerramento

### **4. RITMO DE JOGO e EMPARCEIRAMENTO**

O ritmo de jogo será de 45min para cada jogador, com acréscimo de 15s por lance, desde o início da partida. A tolerância de atraso será de 30min, após o momento em que o árbitro anunciar o início da rodada. Não haverá bye ausente.

O emparceiramento da primeira rodada será realizado ao término do congresso técnico. Inscritos não presentes nesse momento e que não tenham feito nenhuma comunicação **prévia** a respeito, não serão emparceirados na 1ª rodada.

## **5. CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

Os critérios de desempate, utilizados pelo software de empareiramento Swiss Manager, serão os seguintes:

- a. Confronto Direto (código 11)
- b. Buchholz com corte do pior resultado (código 37)
- c. Buchholz sem corte (código 37)
- d. Sonneborn-Berger (código 52)
- e. Maior nº de vitórias, excluindo WOs (código 68)
- f. Sorteio

## **6. PREMIAÇÃO**

Os **três primeiros colocados** do torneio serão premiados com troféus do evento, com alto padrão de qualidade. Receberão medalhas os vencedores das categorias U1900, U1600 e Sub18.

## **7. ARBITRAGEM e DIREÇÃO DE PROVA**

Diretor de Prova: Gilvan Nóbrega dos Santos

Árbitro Principal: AR André Kemper Baptista

## **8. PROCEDIMENTOS DIVERSOS**

Durante as rodadas, os jogadores deverão manter desligados seus aparelhos celulares e demais dispositivos eletrônicos, acondicionando-os fora de seu corpo. Em qualquer dessas condições, os dispositivos não podem produzir qualquer som ou vibração. Em caso de inobservância dessas regras, o árbitro decretará a derrota deste jogador e a vitória do adversário, mesmo que este último não possa vencer por qualquer sequência de lances legais.

Caso algum jogador com partida em andamento deseje realizar filmagens curtas ou registros fotográficos, este deverá pedir ao organizador para que este o faça, com a devida autorização do árbitro.

Aos espectadores será permitido o uso de celulares, desde que em modo silencioso.

É proibida a consulta a livros relacionados ao xadrez durante o torneio.

Durante a partida os jogadores estão proibidos de fazer uso de anotações, fontes de informações ou conselhos, assim como analisar em outro tabuleiro.

A organização providenciará todo material necessário para o evento, inclusive peças e relógios.

É proibido permanecer no corredor de acesso ao salão de jogos, enquanto houver partidas em andamento.

Os participantes e o público autorizam e cedem o direito de uso de seu nome, voz e imagem para a utilização em toda a mídia impressa e eletrônica para a divulgação sem nenhum ônus e por prazo indeterminado.

## **9. RECURSOS**

Não serão aceitos recursos contra este regulamento após o início da primeira rodada. A taxa e o prazo para recurso serão definidos no Congresso Técnico. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e direção do evento.