



I CAMPEONATO POR EQUIPES RAPIDAS DA FEXERJ - 2013
REGULAMENTO GERAL:

Art 1º - Dos Objetivos:

1.1 O Campeonato tem por objetivos:

- a) Divulgar a prática desportiva do xadrez e incrementar o intercâmbio entre os Clubes Filiados
- b) Apontar a Entidade Campeã Estadual Interclubes de Rápidas

Art 2º - Do Horário e Datas:

2.1 O Campeonato será realizado no dia 15 de Dezembro de 2013, no Alfabarra Clube, conforme cronograma abaixo:

Dia 15/12	-Abertura e Congresso Técnico - 10:45 h
	- 1ª Rodada - 11:00 h
	- 2ª Rodada - 12:00 h
	- Almoço - 13:00 h
	- 3ª Rodada - 14:30 h
	- 4ª Rodada - 15:30 h
	- 5ª Rodada - 16:30 h
	- Encerramento - 17:30 h

Art 3º - Das Inscrições:

3.1 - As inscrições se encerram no dia 10/12/2013 às 18 horas, ao custo unitário de R\$ 40,00 por equipe, não sendo aceitos pedidos de inclusão ou alteração das equipes depois do encerramento do prazo citado.

As inscrições poderão ser feitas antecipadamente através de qualquer das contas correntes abaixo descritas.

Correntista: Federação de Xadrez do Estado do Rio de Janeiro

CNPJ: 29.511.789/0001-27

Banco SICCOB (756)

Agência: 4405

Conta Corrente: 862-1

Correntista: Alberto P. Mascarenhas

CPF: 552.705.227-72

Banco Santander: (033)

ou

Banco HSBC: (399)

Agência: 3271

Agência: 0316

Conta Corrente: 01000251-4

Conta Corrente: 33956-45

§ 2 As inscrições devem ser enviadas escaneadas por e-mail para **presidentefexerj2012.2015@gmail.com** com o comprovante de pagamento e as fichas do Anexo I (uma por equipe) assinadas. **NÃO HÁ LIMITE DE EQUIPES POR ENTIDADE!!**

3.2 - As inscrições devem ser feitas, com a composição de formação das equipes abaixo, em formulário próprio (Anexo I), sem reservas.

1º tabuleiro: Rating Classe Mestre FEXERJ ou inferior

2º tabuleiro: Rating Classe A FEXERJ ou inferior

3º tabuleiro: Rating Classe B FEXERJ ou inferior

4º tabuleiro: Rating Classe C FEXERJ ou inferior

§ Único - É obrigatória a ordem decrescente do Rating de seus integrantes.

3.3 Os participantes têm que constar da lista de Rating FEXERJ de 10/11/2013.

3.4, - Os formulários devem ser assinados unicamente por um representante legal da entidade, informando a relação dos participantes e o responsável de cada equipe.

§ Único Os responsáveis indicados deverão ser maiores de 18 anos, e não podem ter registro regulamentar em outra Entidade filiada.

Art 4º - Do Emparceiramento:

4.1 - O emparceiramento será feito pelo sistema Suíço de acordo com as Regras da FIDE e com o uso do Swiss Manager

4.2 - Duas equipes da mesma Entidade não devem ser emparceiradas entre si na última rodada pelo sistema suíço, exceto se não houver outro emparceiramento possível (não restar outro adversário à alguma delas).

Art 5º - Da Escalação:

5.1 - A escalação é fixa, determinada no formulário de inscrição, não havendo preenchimento de súmula.

5.2 – Se o responsável nomeado não estiver no local da competição em no máximo 5 minutos após o início da rodada, será considerado responsável o membro da equipe maior de 18 anos, que no dia do jogo, assinar a sumula da escalação.

5.3 - A equipe retardatária perderá por WO depois de decorrido o tempo regulamentar de sessão.

5.4 - A equipe que perder por WO em 3 ou 4 tabuleiros será sumariamente excluída da competição.

Art 6º - Do Material:

6.1 - O fornecimento do material esportivo é da responsabilidade dos competidores. Relógios digitais são obrigatórios.

6.2 - Cada equipe tem que fornecer o material nas mesas designadas para jogar de brancas.

6.3 - A perda de tempo por falta de material será descontada do tempo de reflexão nestas mesas e acarretará na perda do ponto depois de esgotado o tempo de reflexão.

Art 7º - Do Tempo de Reflexão:

7.1 – O tempo de reflexão será de 15 minutos + 6 segundos de bônus por lance feito.

§ Único: Todas as partidas de cada match devem começar simultaneamente.

Art 8º - Da Pontuação:

8.1- Os resultados serão conferidos pelo “Ponto Global”. (2,1,0)

8.2- Emparceirada pelo sistema suíço, a equipe que ficará BYE receberá 2.000 pontos, tendo que apresentar súmula assinada dentro tempo regulamentar, pela equipe completa para obter os pontos centesimais.

Art 9º - Dos Desempates:

9.1 Os desempates que se fizerem necessários serão calculados na seqüência que segue :

- a) Pontos parciais (1)
- b) Confronto Direto (14);
- c) Buchholz corrigido global com corte do pior resultado (17);
- d) Buchholz corrigido global total (17);
- e) Sonnenborn Berger Global (7);
- f) Resultados por tabuleiro (decrecentes)

§ Único : -Em caso de disputa pelo sistema Schuring (menos de 7 equipes), não serão utilizados os Itens c e d

Art 10 - Da Premiação:

10.1 Serão entregues Troféus para as 3 primeiras equipes colocadas em cada categoria e medalhas para os componentes.

Art 11 - Da Arbitragem:

11.1 A FEXERJ determinará o Árbitro Geral e os Auxiliares observado o Quadro de Árbitros vigente.

Art 12º - Das Disposições Gerais:

12.1 – De acordo com a Portaria CA 01/2009, é valido o artigo 9.1 b das Regras,observando o disposto no art 12.1 da mesma.

12.2 - De acordo com a Portaria CA 01/2009, é valido o artigo 12.3 das Regras que determina que, qualquer ruído provocado por celulares ou aparelhos sonoros, acarretam a perda do ponto para o infrator..O adversário recebe o ponto, exceto se o mesmo não tiver condições de vencer por qualquer série de lances legais, quando seu score deverá ser meio ponto.

12.3 - O Árbitro Geral aceitará recursos baseados nas regras aprovados nas Regras da FIDE, se apresentados por escrito pelo responsável da equipe interessado, até o final da rodada em questão, para julgamento pelo Conselho de Árbitros da FEXERJ.

12.4 - Não serão aceitos recursos contra este regulamento, após o início da primeira rodada.

Rio de Janeiro, 14 de Novembro de 2013

MF Alberto Mascarenhas
Presidente da FEXERJ

FA Marcelo Einhorn
Pres Conselho de Árbitros FEXERJ

ANEXO I

**I CAMPEONATO POR EQUIPES DE RAPIDAS DA FEXERJ - 2013
FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO**

Entidade

Responsável da Equipe:

Tab	Registro	Nome	Rating
1			
2			
3			
4			

Responsável pela Entidade

Em:

**I CAMPEONATO POR EQUIPES DE RAPIDAS DA FEXERJ - 2013
FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO**

Entidade

Responsável da Equipe:

Tab	Registro	Nome	Rating
1			
2			
3			
4			

Responsável pela Entidade

Em:

